

# El moviment

## 1. El moviment és relatiu

### SISTEMA DE REFERÈNCIA (SR)

- Punt respecte del qual podem veure si hi ha moviment.
- No es mou.



### OBJECTE

- Es mou o no

**MOVIMENT:** si la distància entre el SR i l'objecte canvia.

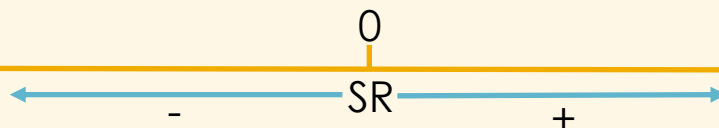
**REPÒS:** en cas contrari

## 2. Elements per a estudiar el moviment

### POSICIÓ

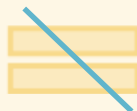


On està un cos a partir d'un SR



### DESPLAÇAMENT

distància més curta entre dos punts



### ESPAI RECORREGUT

distància que recorre el cos al llarg del camí recorregut

### ATENCIÓ

si el moviment és en línia recta en un mateix sentit/direcció → **coincideixen**

# 3. Canvi d'unitats de velocitat

## VELOCITAT



Indica com varia la **posició** en un **temps** determinat

$$V = \frac{\text{canvi en la } \mathbf{posició} \rightarrow \text{km, hm, dam, m, dm, cm, mm...}}{\mathbf{temps} \text{ que tarda en canviar} \rightarrow \text{dies, h, min, s...}}$$

Sistema Internacional  $\rightarrow \frac{\text{m}}{\text{s}}$

1

Agrupar unitats de distància i temps i buscar **equivalències**

2

Transformar les equivalències en **factors de conversió** (com són lo mateix, decidirem quina unitat va dalt i quina baix segons l'exemple)

3

Canviar l'unitat **multipliant** el factor de conversió corresponent: el que té la unitat que volem llevar en el costat contrari d'on està perquè s'anul·len